

ガアガアGO！

ダッグレースのカードゲーム

ゲームの目的

ゲームの目的は、自分のアヒルを動かして、3種類のプイにタッチした後、最初にゴールとなる排水口を目指すことです。最初に排水口に着的いたプレイヤーが勝利します。

コンポーネント

- ・ラバー製のアヒル6個
- ・猟犬1個
- ・猟犬移動ボード1枚
- ・猟犬コントロールマーカー1個
- ・両面印刷のゲームボードタイル16枚
- ・六角形のプイトークン18個(各色6個ずつが3色分)
- ・アヒル移動カード54枚
- ・円形のアクショントークン24個

初級ルール

初級ルールでは、猟犬、猟犬移動ボード、アクショントークンは使用しませんので、箱の中にしまっておいて下さい。

セットアップ

1. どのゲームボードを使うかを決めた後、イラストを見て組み立てます。初めてプレイする時は初心者向けボードが良いでしょう。
2. アヒル移動カードを良く切って、各プレイヤーに3枚ずつ配ります。
3. 各プレイヤーは、さらにもう1枚のアヒルカードを引きます。一番大きな数字の書かれてあるカードを引いたプレイヤーから始めて時計回りに自分が使うアヒルを選び、それを空いているスタート地点(赤と白の浮き輪のイラスト)の上に置いていきます。
4. アヒルを置くとき、ゲームボードの端っこでなく、真ん中の空いている方向に向けて置くように気を付けて置いて下さい。
5. 全てのプレイヤーが自分のアヒルをボードに配置し終えたら、配置の順番を決める為に引いた4枚目のカードを捨てて下さい。



さあ、レースが始まります！

レース

レースは複数のラウンドに渡って行われ、その目的は3種類のプイを通過後、最初にゴールの排水口に辿り着くことです。

アヒルの移動

ラウンドの開始時、各プレイヤーはアヒルを動かすカードを1枚選びます。ここでカードをちょっと見てみましょう。左上の数字はプレイヤー移動を行う順番を決めるのに使います。

紫の矢印は、移動を行う前にアヒルが向いている方向を示します。青い六角形のエリアはアヒルが移動を始める前にいるエリアを表します。赤い矢印はアヒルがイラストの通りに移動することを表します。緑の矢印は移動を終えた後、アヒルがその方向へ向くことができることを表します。

まず、移動に使うカードを選んで自分の前に裏向きにして出します。全員がカードを出し終わったら、一斉にそのカードを表にします。

一番小さい数字が書かれたカードを出したプレイヤーから始めて数字が大きくなる順番にカードに書かれた通りにアヒルを動かしていきます。こ

の時、可能な限りカードに書かれた通りのエリアを進まなければなりません。全員がアヒルを動かし終わったら、手札が3枚になるまでカードを引きます。

このように、誰かが勝利するまでラウンドを繰り返します。

移動の例1



消防士のアヒルのスパークーが水兵のアヒルのクッキーを避けて移動することにしました。彼は36番のカードを使います。赤い矢印はスパークーが1マス前進し、左へ曲がって1マス前進した後、右に曲がって1マス前進しなければならないことを表しています。移動の最後でスパークーが左か右のどちらかへ向くかを選べることを表していて、彼は右を向いて移動を終りました。

移動の例2(複数のルートが選択できるケース)

カードの中には2つかそれ以上の移動ルートが選択できるものがあります。あなたはそのうちの好きな1つを選んで移動することができます。



スパークーは再びクッキーの近くに来ました。そして彼を避けます。そして42番のカードを出しました。このカードはスパークーが前へ1マス進んだ後、右か左へ曲がって1マス進むというカードです。スパークーは右へ曲がって1マス進むことを選びました。進んだ後、左へ向くことしか選べなくて、スパークーの順番はここで終わります。

アヒル同士の衝突

しばしばあなたのアヒルの進むルートがゲーム盤の外にかかったり、ほかのアヒルにぶつかってしまうことがあるでしょう。そのような時、あなたのアヒルの移動は即座に終了します。

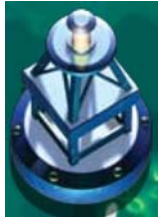
そのような時はいつでも、あなたのアヒルが他のアヒルにぶつかったり、ゲーム盤の外に出てしまう直前のマスで移動を終えてアヒルの向きを180度回転させて後ろ向きにします。

衝突の例

ひゃあ！今回はクッキーが最初に動いてスパークーの前に出てきました！スパークーは52番のカードを出して、その進行方向はイラストの赤い矢印に書かれています。ところが、このルートで進むとまっすぐクッキーにぶつかってしまいます！スパークーはクッキーにぶつかる1マス手前のマスで停止して後ろ向きになり、彼の移動を終えました。



ブイエリア



アヒルが排水口へ向かう前にタッチしなければならぬ3種類のブイがあります。アヒルがある種類のブイエリアを初めて通過するか、停止した時に、そのブイに対応したトークンを1つ受け取って自分の前に置きます。

もしあなたがちょうどブイの上で移動を終えた時、あなたは移動を続けることができます。即座に手札からカードを出し、そのカードに従って移動を行います。あなたはブイの上で移動を終える限り、ずっと移動を続けることができます。(ブイの上で手番を終えません)もし、このことによって手札が尽きた時は、山札からカードを引いて移動します。

スタート地点への移動



いったんゲームが開始されたら、スタート地点はお互い行き来ができるワープゾーンに変わります。

もし、あなたのアヒルがスタート地点へ移動したら、そこからアヒルを空いている任意のスタート地点に移動させて好きな方向を向くことができます。(同じスタート地点でも良い)

いったんワープを終えたら、カードによる移動がまだ完了しなくても、あなたの手番はそこで終了します。

排水口



排水口はゴール地点です。あなたのアヒルが3種類全てのブイにタッチした後、この排水口のエリアに入ったら、あなたはゲームに勝利します。

あなたのアヒルが未だ3種類のブイにタッチしていない時は、この排水口のエリアに入ることはできません。このような時、排水口のエリアはゲーム盤の端と同じ扱いになります。(上記の「アヒル同士の衝突」を参照)

ゲームの勝利

3種類のブイ全てにタッチした後、最初に排水口エリアに達したプレイヤーがゲームに勝利します。そのアヒルは排水口でちょうど移動を終える必要はなく、そのエリアに入った瞬間に勝利します。

上級ルール

あれれ？ 猟犬が現れた！ 気を付けて！ 猟犬はアヒルを追い掛け回します。もしアヒルが猟犬に捕まったら、アヒルはどこかへ飛ばされてしまいます。このイタズラ者に対抗する手段はないのでしょうか？ いいえ、あります。新しいブイに到達する毎にスペシャルトークンがもらえます！

上級ルールセットアップ

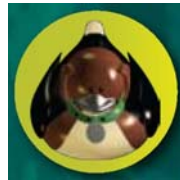
1. 巻末のイラストに従うか、オリジナルなゲーム盤を作ります。
2. 各プレイヤーに1つの青いトークンを配ります。余った青いトークンは使用しないので、箱に戻します。

3. 18個のボーナスアクショントークンを裏にしてよく混ぜ、ゲーム盤の横に置いておきます。
4. 猟犬をゲーム盤の横に置きます。
5. アヒル移動カードをよく切り、各プレイヤーに4枚ずつ配ります。
6. 各プレイヤーは配られた4枚のカードの中から1枚を選び、全員同時に公開します。書かれた数字が1番大きいプレイヤーから始めて番号順に自分の使うアヒルを選んで空いているスタート地点に配置します。全員がアヒルの配置を終えたら、これらのカードを捨てます。そしてレースが開始されます。

初級ルールと同様に、ラウンドの終了時に全員が手札を3枚にする為に山からカードを引きます。

猟犬がやって来た！

上級ルールでは、全員が移動を終えた後に猟犬が移動を行います。



猟犬はレースで最後尾にいるプレイヤーによってコントロールされます。最後尾のプレイヤーとはブイトークンを一番少ない個数所有しているプレイヤーのことで、もし、トークンの数が同数で最下位の時は、そのラウンドに1番大きい番号のカードを出した(後に移動した)プレイヤーが猟犬をコントロールします。そして猟犬コントロールマーカーを受け取ります。

猟犬のコントロールと移動

もし、猟犬がボード上にいない時、猟犬を排水口に置いて好きな方向に向けます。猟犬を移動させるには2つの方法があります。手札からプレイしたカードに従って猟犬を移動させる方法と、猟犬移動ボードを使った方法があります。

手札を使って猟犬を移動させる時は、単に手札からカードをプレイし、そのカードの通りに猟犬を移動させた後、カードを1枚引きます。

猟犬移動ボードを使って移動させる時は、ボードの4つの中から2つの移動方法を選んで、その通りに猟犬を移動させます。(その時、同じ種類の移動パターンを2回使用しても良いです)

もし猟犬が排水口に入ったら、ゲーム盤上から取り除かれて、また次のラウンドに同じ排水口から現れます。

猟犬との衝突

猟犬はアヒルを追い掛けて体当たりを敢行してきます。もし、猟犬があなたのアヒルに衝突してきた時、猟犬をコントロールしているプレイヤーが空いているスタート地点を選んであなたのアヒルをそこに弾き飛ばします。逆にあなたのアヒルが猟犬に衝突した時には猟犬コントロールマーカーを持つプレイヤーが空いているスタート地点を選んであなたのアヒルをそこに弾き飛ばし、あなたの手番は終了します。どちらの場合にでも、スタート地点に置かれたアヒルの向きは、その持ち主のプレイヤーが自由に決めることができます。

アクショントークン

3種類のそれぞれのブイに最初にブイにタッチした時、タッチしたブイのトークンの他に裏向きにされたアクショントークンを1個受け取ることができます。受け取ったアクショントークンは使用する時まで他のプレイヤーに秘密にしておき、使用したら箱の中に戻します。(そのゲームでは2度と使用できません)



3枚引く

アヒル移動カードを3枚引いて、それから3枚捨てるトークンです。各プレイヤーは、上級ゲーム開始時に、このトークンを1個受け取ってゲームを開始します。このトークンはいつでも使えます。



移動続行

アヒルが移動を終えた後、すぐにこのトークンと移動カードをもう1枚プレイし、もう1度アヒルを移動させることができます。



1マス進む

アヒルが移動を行う前か移動を行った後に使用し、アヒルを1マス進めた後、3方向のうち好きな方向に向きます。



回転

移動カードをプレイする前に使用し、アヒルを好きな方向へ向けます。



すり抜け

いつでも使用することが出来、使用すると、そのラウンドの間、あなたのアヒルは他のアヒルと衝突しないで通り抜けて移動することができます。猟犬さえも通り抜けることができます。(向こうから向かってきた時も同じく衝突は発生しません)

但し、移動してゲーム盤の端に来た時は、通常通りUターンして移動を終えなければなりません。

もし、他のアヒルと同じマスで移動を終えた時は、もう1枚の移動カードをプレイして、同じマスに留まらないようにしなければなりません。逆に他のアヒルがあなたと同じマスで移動を終えた時にも、そのプレイヤーは、もう1枚の移動カードをプレイしてそのマスから出なければなりません。

上級ルール(2~3人用)

上級ゲームを2~3人でプレイする時は、各プレイヤーはアヒルを2個コントロールします。

ゲーム開始時に各プレイヤーは、5枚のカードを引き、上級ルールと同様に1枚のカードをプレイ順を決めるのに使用した後に捨てて、手札を4枚でゲームを行います。

それぞれの手持ちのアヒルは独立して別々に移動させます。最初に3種類のブイにタッチした後、排水口に着いたアヒルの所有者が勝利します。

交換



移動カードをプレイする前に使用し、猟犬と自分のアヒルの位置を入れ替えます。猟犬がゲーム盤上にいなければなりません。



猟犬に化ける

いつでも使用することが出来、使用すると、このラウンドは、あなたのアヒルは猟犬と同じ扱いになります。すなわち、他のアヒルと衝突した時、そのアヒルを任意の空いているスタート地点に弾き飛ばすことができます。本物の猟犬と衝突した時は、猟犬をゲーム盤の外へ弾き飛ばします。

き飛ばします。